

Geldige DTMF commando's PI6HLM(5)

PIP1 groot = *111# PIP klein = *110#
PIP2 groot = *211#
PIP3 groot = *311#
PIP4 groot = *411#

PIP1 7.02 - 7.20 in chat = *121# PIP1 uit chat = *120#
PIP1 6.00 - 6.50 in chat = *122# PIP1 uit chat = *120#
PIP2 7.02 - 7.20 in chat = *221# PIP2 uit chat = *220#
PIP2 6.00 - 6.50 in chat = *222# PIP2 uit chat = *220#
PIP3 7.02 - 7.20 in chat = *321# PIP3 uit chat = *320#
PIP3 6.00 - 6.50 in chat = *322# PIP3 uit chat = *320#
PIP4 7.02 - 7.20 in chat = *421# PIP4 uit chat = *420#
PIP4 6.00 - 6.50 in chat = *422# PIP4 uit chat = *420#

PIP1 in NICAM chat = *181# PIP1 uit NICAM chat = *180#
PIP2 in NICAM chat = *281# PIP2 uit NICAM chat = *280#
PIP3 in NICAM chat = *381# PIP3 uit NICAM chat = *380#
PIP4 in NICAM chat = *481# PIP4 uit NICAM chat = *480#

PIP1 FM in NICAM chat = *182#
PIP2 FM in NICAM chat = *282#
PIP3 FM in NICAM chat = *382#
PIP4 FM in NICAM chat = *482#

Schakelt S-meter PIP1 in = *131# Schakelt S-meter uit = *130#
Schakelt S-meter PIP2 in = *231#
Schakelt S-meter PIP3 in = *331#
Schakelt S-meter PIP4 in = *431#

Schakelt DX-mode 1 in = *141# Schakelt DX-mode uit = *140# 5)
Schakelt DX-mode 2 in = *142#
Schakelt DX-mode 3 in = *143#
Schakelt DX-mode 4 in = *144#

Ingang direct in analoge chat schakelen

436-D in chat = *151# Haalt audio uit chat = *150#
1252-D in chat = *152#
10.080 in chat = *153#
10.120 in chat = *154#
1252-A in chat = *155#
2330 in chat = *156#
PI4HLM in chat = *157#
10.350 in chat = *158#
10.280 in chat = *159#
10.320 in chat = *1510#
145.375 in chat = *1531# Haalt audio uit chat = *1530#
439.325 in chat = *1532# Haalt audio uit chat = *1530#

Ingang direct in NICAM chat schakelen

User NICAM chat res. = *161# All Repeater uit Nicam chat = *160#
1252-D in chat = *162#
10.080 in chat = *163#
10.120 in chat = *164#
1252-A in chat = *165#
2330 in chat = *166#
PI4HLM in chat = *167#
10.350 in chat = *168#
10.280 in chat = *169#
10.320 in chat = *1610#
PI6ZDM in chat = *1611#
PI6HHW in chat = *1612#
PI6ZTM in chat = *1613#
PI6NHN in chat = *1614#
PI6ALK in chat = *1615#

Testbeeld aan = *171# Schakelt Testbeeld uit = *170# 1)
Testtoon aan = *172# Schakelt testtoon uit = *170#

Switch Blowers = *9121# Nu niet actief voor gebruikers
Switch DTMF-70 = *9122# Nu niet actief voor gebruikers
Switch Processing = *9123# Nu niet actief voor gebruikers
Switch Receivers = *9124# Nu niet actief voor gebruikers
Switch PI4HLM Mode = *9125# Nu niet actief voor gebruikers
Switch Camera = *9126# Nu niet actief voor gebruikers
Switch DATV-70 = *9127# Actief voor gebruikers
Switch 1252-Dig = *9128# Actief voor gebruikers
Switch Gateway = *9129# Nu niet actief voor gebruikers

Clear screen = *000#
DTMF Lijst tonen = *001# Terug met *000#
Algehele reset = *9119#
Doorstappen op PIP4 = 0# 2)

Toont status Receivers = *951# 3)
Toont status Audio = *952# 3)
Toont status Video = *953# 3)
Toont status Control = *954# 3)
Toont status Monitor = *955# (not possible for users)
Toont status A-squelch = *956# 3)
Toont status A-matrix = *957# 3)
Toont status Chatbox = *958# 3)
Toont status PIP = *959# 3)
Hide Control in = *950# 4)

Voetnoten

- 1) Testbeeld komt niet in indien er een PPT presentatie actief is (melding: not possible).
- 2) Betreft het doorstappen van inactieve beelden op PIP4 en Verhoogt tevens de roulatietijd x5
- 3) Status wordt getoond in groot scherm PC-VIDEO;
- 4) Verlaten van status tabs, terugschakelen naar 4-PIP en Deblokken van het PC-VIDEO scherm.
- 5) DX-mode 1 = INFO - 1252DATV - 1252ANA - 2330
DX-mode 2 = 10.080 - 10.120 - 10.280 - 10.320
DX-mode 3 = 10.350 - PI6ZDM - |PI6HHW - PI6ZTM
DX-mode 4 = 436DATV - PI6NHN - PI6ALK of PI4HLM - INFO

Opmerkingen algemeen:

De duur van het groot staan van de PIP;
De duur van het ruisen na het uitschakelen (NAF);
De duur van de inschakeltijd van een actief signaal;
De duur van de testtoon;
De duur van het vertonen S-meters;
De duur van de tijd van de DX-mode;
De duur van de tijd van het testbeeld;
De duur van de roulatietijd van actieve-kanalen;
De duur van de roulatietijd van inactieve kanalen;
De duur van de intervaltijd tussen de te tonen objecten binnen de beeldkrant;

Al deze tijdsduren zijn door de SYSOP te in te stellen.